დამტკიცებულია
სსიპ ქალაქ აბაშის ნოღოხაშის საჯარო სკოლის დირექტორის მიერ
ბრძანება №__2-55__ თარიღი: 7 / 10 / 2026 წ.

STEAM კლუბის წესდება

ზოგადი დებულებები

- **STEAM კლუბი** არის სასკოლო არაფორმალური გაერთიანება, რომლის მთავარი მიზანია მოსწავლეთა შემოქმედებითი, კვლევითი და პრაქტიკული უნარების განვითარება მეცნიერების (Science), ტექნოლოგიების (Technology), ინჟინერიის (Engineering), ხელოვნებისა (Arts) და მათემატიკის (Mathematics) ინტეგრირებული სწავლებითა და პროექტებზე მუშაობის გზით.
- კლუბი მოქმედებს საქართველოს განათლების კანონმდებლობის, სკოლის შიდა წესებისა და წინამდებარე წესდების შესაბამისად.
- კლუბის საქმიანობა ეფუძნება თანამშრომლობას, ინოვაციურობასა და გუნდურ მუშაობას.

მიზნები და ამოცანები

მიზნები:

- მოსწავლეებში **STEM მიმართულებებისადმი ინტერესის გაღვივება პროექტებზე მუშაობის გზით**;
- **საგნებს შორის ინტეგრირებული სწავლების ხელშეწყობა** – მათემატიკის, ფიზიკის, ქიმიის, ბიოლოგიის, ხელოვნებისა და ტექნოლოგიების სინთეზით;
- ინოვაციური, პრაქტიკული და კვლევითი პროექტების განხორციელება, რომლებიც რეალურ პრობლემებს უკავშირდება;
- მოსწავლეთა კრიტიკული აზროვნების, შემოქმედებითობისა და გუნდური მუშაობის უნარების განვითარება;
- თანამედროვე ციფრული ტექნოლოგიებისა და ინჟინერიული მიდგომების გამოყენების კულტურის ჩამოყალიბება.

ამოცანები:

- **ინტეგრირებული STEM პროექტების დაგეგმვა და განხორციელება** (მაგ. „ჭკვიანი სათბური“, „მიკროკონტროლერებზე დაფუძნებული სენსორები“, „ეკო-ენერგიის ინოვაციები“ და სხვ.).
- სხვადასხვა სასწავლო საგნის მასწავლებლებთან თანამშრომლობით პროექტებში **საგნობრივი ცოდნის გაერთიანება**.
- მოსწავლეთა მიერ დამოუკიდებელი კვლევებისა და ინოვაციური იდეების წახალისება.
- ადგილობრივ და საერთაშორისო STEAM კონკურსებში, ჰაკათონებსა და სამეცნიერო კონფერენციებში მონაწილეობა.
- ციფრული ხელსაწყოების (Arduino, Micro:bit, 3D მოდელირება, რობოტიკა, პროგრამირება) გამოყენება ინტეგრირებულ პროექტებში.
- სკოლის საზოგადოებაში STEAM პროექტების წარდგენა და შედეგების გაზიარება.

მუშაობის პრინციპები

- **პროექტზე დაფუძნებული სწავლება** - ყველა აქტივობა ორიენტირებულია პრაქტიკულ და რეალურ პრობლემებზე.
- **ინტეგრაცია** - სხვადასხვა საგნის ცოდნის გაერთიანება ერთი პრობლემის გადასაჭრელად.
- **თანამშრომლობა და თანასწორობა** - თითოეულ მოსწავლეს აქვს წვლილი გუნდურ მუშაობაში.
- **ინოვაციურობა** – წახალისებულია ახალი იდეების შემუშავება და გამოცდა.
- **საზოგადოებაზე ორიენტირება** – პროექტების ნაწილი მიმართული უნდა იყოს სკოლისა და თემის საჭიროებებისკენ.

კლუბის წევრობა

- კლუბის წევრი შეიძლება გახდეს სკოლის VII–IX კლასის ნებისმიერი მოსწავლე, რომელსაც აქვს ინტერესი STEAM მიმართულებით.
- გაწევრიანება ხდება განცხადების საფუძველზე, მშობლის თანხმობით.
- წევრობა არის ნებაყოფლობითი და თავისუფალი.

წევრთა უფლებები

კლუბის წევრს აქვს უფლება:

- მონაწილეობა მიიღოს ყველა პროექტში და შეხვედრაში;
- წარადგინოს საკუთარი იდეები და გახდეს პროექტის ავტორი ან თანაავტორი;
- გამოიყენოს კლუბის რესურსები და ტექნოლოგიური საშუალებები;
- მონაწილეობა მიიღოს კონკურსებსა და საზოგადოებრივ აქტივობებში;
- წამოაყენოს წინადადებები კლუბის საქმიანობის გაუმჯობესების შესახებ.

წევრთა ვალდებულებები

- დაიცვას სკოლის წესები და კლუბის წესდება;
- აქტიურად ჩაერთოს პროექტებში და დაესწროს შეხვედრებს;
- პატივი სცეს სხვა წევრთა აზრს და ნამუშევარს;
- პასუხისმგებლობით შეასრულოს დაკისრებული ამოცანები;
- გაუფრთხილდეს კლუბის რესურსებსა და ტექნიკურ ინვენტარს.

დაგეგმილი აქტივობების ფორმები

- **ექსპერიმენტები და კვლევითი პროექტები** - ფიზიკის, ქიმიის, ბიოლოგიისა და ტექნოლოგიის სფეროებში.
- **ინჟინერიული და ტექნოლოგიური პროექტების შექმნა** - რობოტიკა, ავტომატიზაცია, სენსორები, მოდელირება.
- **საკონკურსო და გამოფენითი აქტივობები** - სკოლის შიდა და საგარეო STEAM ფესტივალებში მონაწილეობა.
- **თანამშრომლობა სხვა სკოლების ან ორგანიზაციებთან** - ერთობლივი კვლევები და ინოვაციური იდეების გაზიარება.
- **საჯარო პრეზენტაციები და გამოფენები** - მოსწავლეთა ნამუშევრების წარდგენა საზოგადოებისთვის.

მართვა

- კლუბს ხელმძღვანელობს მასწავლებელი - STEAM კლუბის ლიდერი - ნატალია გელიტაშვილი, რომელიც ადგენს სამუშაო გეგმის მიმართულებებს და უზრუნველყოფს პროცესის ორგანიზებას.
- მოსწავლეთა შორის აირჩევა კლუბის ლიდერი, რომელიც კოორდინაციას გაუწევს გუნდურ საქმიანობას.
- გადაწყვეტილებები მიიღება კოლექტიურად, მასწავლებლისა და წევრთა ჩართულობით.

საბოლოო დებულებები

- წესდება შესაძლოა გადაიხედოს კლუბის წევრთა მოთხოვნითა და სკოლის ადმინისტრაციის თანხმობით.
- ცვლილებები ძალაში შევა კლუბის წევრთა და სკოლის ხელმძღვანელობის შეთანხმების შემდეგ.

კლუბის ხელმძღვანელი: ნატალია გელიტაშვილი

ხელმოწერა:

თარიღი: 01 / 10 / 2026 წელი